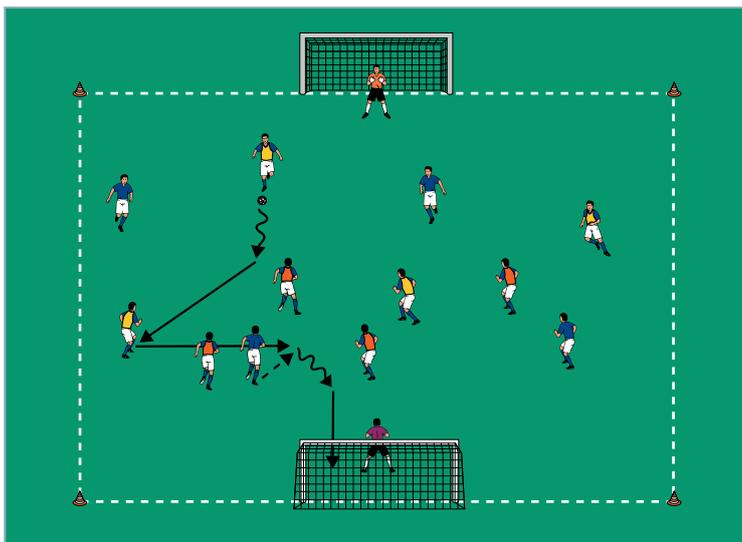


SCHLUSSTEIL: 3-Farben-Spiel

von Ralf Peter (31.05.2016)



Organisation

- Ein 40 x 30 Meter großes Spielfeld errichten
- Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- 3 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden
- Die Mannschaften durch verschiedenfarbige Leibchen unterscheiden

Ablauf

- Eine Mannschaft übernimmt zunächst die Anspieler-Aufgabe.
- Die Anspieler können von der jeweiligen Mannschaft in Ballbesitz in den Angriff eingebunden werden.
- Im Feld kommt es somit zu einer 8-gegen-4-Überzahlsituation.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

Variationen

- 2 Anspieler postieren sich an den Seitenlinien und 2 im Feld.
- Die Anspieler dürfen nur direkt spielen.
- Ein Treffer nach Ballgewinn in Unterzahl zählt doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Das Angriffsrecht wechselt erst, wenn der Ball gesichert ist. Es reicht nicht, den Ball wegzuspitzeln.
- Durch den Einsatz der Anspieler kommt es zu einer großen Überzahlsituation im Feld. Hierdurch werden viele Torabschlüsse ermöglicht.
- Möglichst zielstrebig abschließen.